

# Morgondagens utvecklare skapas hos oss



## TEKNIK

### TEKNIKPROGRAMMET

Teknikprogrammet är gymnasieutbildningen för dig som vill bidra till den tekniska utvecklingen med egen kreativitet. Här utvecklar du dina intressen inom några av följande områden: programmering, spelutveckling, design eller arkitektur. Teknikprogrammet ger dig god insyn i teknikområdet och förbereder dig på studier och arbete i en bransch som är i stort behov av utbildad personal. På programmet kombineras teoretiskt och praktiskt arbete och det du gör här på skolan är också det du sedan kommer att arbeta med. Självklart kan du, oavsett vilken inriktning du går, välja att läsa matematik 4 och fysik 2 som individuellt val. Som valbar kurs kan du också välja att läsa matematik specialisering som sker i samarbete med KTH där du deltar på föreläsningar.

### INRIKTNING DESIGN OCH PRODUKTUTVECKLING MOT INDUSTRIDESIGN

Vill du vara med och utveckla framtidens produkter är denna inriktning ett bra val för dig. Inom designinriktningen jobbar du med att ta din idé från skiss till prototyp, exempelvis en möbel eller en förpackning. Inriktningen utvecklar ditt personliga formspråk i samverkan med designbyråer och utställningar. De konkreta resultat du skapar under utbildningen sparar du i din portfolio som kan användas när du söker vidare efter gymnasiet.

### INRIKTNING SAMHÄLLSBYGGANDE OCH MILJÖ MOT ARKITEKTUR

Vill du arbeta med arkitektur eller samhällsplanering är det här inriktningen för dig. Inriktningen innehåller byggande ur ett hållbarhetsperspektiv utifrån aktuella samhällsfrågor, där studiebesök på arkitektkontor och undersökningar på plats i verkligheten är centrala. Du utvecklar egna fysiska och digitala modeller för nya byggnader och bostadsområden som skulle kunna användas i dagens eller framtidens samhälle.

\* Kurserna i fördjupningarna väljs av skolan, utifrån de kurser som får erbjudas enligt Skolverket, för att möta framtida utbildningskrav.

Gymnasiegemensamma ämnen 1100 p	
Engelska 5, 6	200
Historia 1a1	50
Idrott & Hälsa 1	100
Matematik 1c, 2c, 3c	300
Religionskunskap 1	50
Samhällskunskap 1b	100
Svenska 1, 2, 3 / Svenska som andraspråk 1, 2, 3	300

Programgemensamma ämnen 400 p	
Fysik 1 a	150
Kemi 1	100
Teknik 1	150

- Inriktning Design och produktutveckling 300 p	
Bild och form 1a1	50
CAD 1	50
Design 1	100
Konstruktion 1	100
- Programfördjupning 400 p	
Bild och form 1a2	50
Biologi 1	100
Cad 2	50
Design 2	100
Digitalt skapande	100

- Inriktning Samhällsbyggande och miljö 300 p	
Arkitektur - hus	100
Hållbart samhällsbyggande	100
Byggnadsverk	100
- Programfördjupning* 400 p	
Bild och form 1a1	50
Bild och form 1a2	50
Cad 1	50
Cad 2	50
Arkitektur - rum	100
Biologi 1	100

Övrigt 300 p	
Gymnasiearbete	100
Individuellt val	200

# Morgondagens utvecklare skapas hos oss



## TEKNIK

### TEKNIKPROGRAMMET

Teknikprogrammet är gymnasieutbildningen för dig som vill bidra till den tekniska utvecklingen med egen kreativitet. Här utvecklar du dina intressen inom några av följande områden: programmering, spelutveckling, design eller arkitektur. Teknikprogrammet ger dig god insyn i teknikområdet och förbereder dig på studier och arbete i en bransch som är i stort behov av utbildad personal. På programmet kombineras teoretiskt och praktiskt arbete och det du gör här på skolan är också det du sedan kommer att arbeta med. Självklart kan du, oavsett vilken inriktning du går, välja att läsa matematik 4 och fysik 2 som individuellt val. Som valbar kurs kan du också välja att läsa matematik specialisering som sker i samarbete med KTH där du deltar på föreläsningar.

### INRIKTNING INFORMATIONS- OCH MEDIOTEKNIK MOT SPELUTVECKLING OCH SPELDESIGN

Vill du förbereda dig för vidare studier inom exempelvis spelutveckling, webbutveckling eller systemutveckling är denna inriktning rätt för dig. Under utbildningen besöker vi branschföretag och universitet. Vi bjuder också in föreläsare, bl a fd elever som idag arbetar som spelutvecklare. Beroende på valet av fördjupningskurser kan du fördjupa dig inom olika områden, till exempel Unity3D, 3D-modulering och animering, HTML5, CSS3, Java-Script, PHP, SQL, Ajax, programmering och scripting i C#.

#### Gymnasiegemensamma ämnen 1100 p

Engelska 5, 6	200
Historia 1a1	50
Idrott & Hälsa 1	100
Matematik 1c, 2c, 3c	300
Religionskunskap 1	50
Samhällskunskap 1b	100
Svenska 1, 2, 3 / Svenska som andraspråk 1, 2, 3	300

#### Programgemensamma ämnen 400 p

Fysik 1 a	150
Kemi 1	100
Teknik 1	150

#### - Inriktning Informations- och medietechnik 300 p

Dator och nätverksteknik	100
Programmering 1	100
Webbutveckling 1	100

#### - Programfördjupning 400 p

Digitalt skapande 1	100
Programmering 1 / Digitalt skapande 2	100
Webbserverprogrammering / Teknisk specialisering	100
Webbutveckling 2 / Animation 1	100

#### Övrigt 300 p

Gymnasiearbete	100
Individuellt val	200

\* Kurserna i fördjupningarna väljs av skolan, utifrån de kurser som får erbjudas enligt Skolverket, för att möta framtida utbildningskrav.